

# IV. Olympische Sommerspiele 2014

## 3. Disziplin: Aufgabenlösen

Spieltermin: 20.07.2014

### Turnierstart und -ort

- 20. Juli 2014, 19 Uhr 30
- Mann-O-Meter, Bülowstraße 6 (am Nollendorfplatz)
- Kein Startgeld, keine Gewinne; 3. Runde für die Olympia-Gesamtwertung

### Turnierablauf

- Es werden zwei Runden gespielt.
- In jeder Runde werden einige Stellungen aufgebaut und mit einer Aufgabe versehen.
- Für die Aufgabenlösung stehen den Spielern in jeder Runde 45 Minuten zur Verfügung.
- Die Spieler schreiben ihre Lösungen auf ein Lösungsblatt, das sie bei der Turnierleitung abgeben. Die bei der Abgabe noch übrige Bedenkzeit wird als Zweitwertung gutgeschrieben.

### Wertung

- Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.
- Die Punkte aus beiden Runden werden addiert, ebenso die Zeitgutschriften aus beiden Runden.
- Für die Wertung zählt die Anzahl der erreichten Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet die Zeitgutschrift.