

6. Disziplin: Schachvariationen

Spieltermin: 11.09.2011

Turniermodus

- Es wird ein Rundenturnier, "Jeder gegen Jeden", gespielt; bei bis zu 9 Spielern doppelrundig, bei mehr als 9 Spielern einrundig.
- Die Bedenkzeit beträgt 5 Minuten.

Schachvariationen

- Vor jeder Runde wird durch Würfeln ermittelt, welche Schachvariante gespielt wird.
- Mögliche Variationen sind: Schlagschach (=Räuberschach), Protestschach, Marseiller Schach, Circeschach, Berolinaschach und Kamikazeschach.

Besondere Regeln

siehe nächste Seite

Schlagschach (Räuberschach)

- Bei jedem Zug muss, wenn möglich, ein gegnerischer Stein geschlagen werden.
- Es gibt kein Schach oder Matt; der König gilt als ganz normaler Stein, der geschlagen werden kann.
- Eine Rochade gibt es nicht.
- Ein Bauer, der die 8. Reihe erreicht, kann sich auch in einen König umwandeln.
- Sieger ist, wer als erster keinen Stein mehr hat oder nicht mehr ziehen kann.

Protestschach

- Jeder beliebige Zug kann vom Gegner abgelehnt werden. Es muss dann ein anderer Zug gemacht werden, der nicht mehr abgelehnt werden kann.
- Hat ein Spieler nur einen möglichen Zug, kann dieser nicht abgelehnt werden.

Marseiller Schach

- Es werden immer zwei Züge hintereinander gemacht.
- Ein Schachgebot muss immer im ersten Zug abgewehrt werden; ist das nicht möglich, ist der Spieler matt.
- Könige dürfen nicht durchs Schach gehen.
- Wird mit dem ersten Zug Schach geboten, entfällt der zweite Zug.
- Es ist erlaubt, zweimal mit derselben Figur zu ziehen.

Circeschach

- Jede Figur, die geschlagen wird, wird auf ihrem Ursprungsfeld wieder eingesetzt.
- Ist das Ursprungsfeld besetzt, verschwindet die Figur ganz aus dem Spiel.
- Es darf nicht geschlagen werden, wenn das Einsetzen den eigenen König ins Schach stellen würde.
- Springer, Läufer und Türme werden auf dem Ursprungsfeld mit der gleichen Feldfarbe eingesetzt wie das, auf dem sie geschlagen wurden.
- Bauern werden auf der Linie eingesetzt, auf der sie geschlagen wurden und können anschließend auch wieder einen Doppelschritt machen.

Berolinaschach

- Bauern ziehen diagonal und schlagen geradeaus.
- Der Doppelschritt aus der Ausgangsstellung ist möglich, zum Beispiel e2-g4.
- Auch En Passant-Schlagen ist möglich. Beispiel: wBa2, sBb4: 1. a2-c4, b4-b3 e.p.

Kamikazeschach

- Schlagende Figuren verschwinden mit der geschlagenen Figur vom Brett. Dadurch kann der König selbst keine Steine mehr schlagen.